|  |  |
| --- | --- |
| Shark du du du du du  L A G Studio | Résumé  Game Concept rapide pour l’examen d’automne 2020.  François GETE  Game Design |

Table des matières

[Fiche descriptive 2](#_Toc59201400)

[Production 2](#_Toc59201401)

[Le jeu 2](#_Toc59201402)

# Fiche descriptive

**Titre :** Baby-Shark Du Du Du Du Du

**Pitch :** Vous incarnez un bébé requin en vue du dessus qui attaque les baigneurs qui n’ont pas aimé votre chanson.

**Genre :** vue du dessus, action, arcade, solo

**Nombre de joueur :** solo en PvE

**Public visé :** 16-25 ans, mixte, casuel midcore gamer

**Plateforme cible :** mobile

**Marché ciblé :** marché occidental

**Technologies :** Construct 2

**USP :** un petit requin tout mignon dans un jeu à forte teneur d’hémoglobine.

# Production

**Estimation des ventes :** < 10 K (ambition d’un petit jeu mobile)

**Modèle économique :** freemium

**Prix de vente :** gratuit

**Budget :** < 10 K $

**Temps nécessaire :** 6 mois

**Echéances :** été 2021 (pour les vacances en confinement)

# Le jeu

**Synopsis :** La chanson de Baby-Shark a cartonné dans tout l’océan ! Mais certains humain se moque de Baby-Shark et font baisser les ventes d’album… Alors pour sauver son succès, Baby-Shark fait le tour des plages pour dévorer un maximum d’humain.

**Les intentions :** Le jeu a pour but de détendre le joueur quand il revient du travail.

**Les 3C :**

* **Caméra :** vue du dessus qui suit le bébé requin
* **Character :** Baby-Shark, un bébé requin tout mignon mais qui a déjà de belles dents
* **Contrôles :** Tactile pour déplacer le requin

**Condition de victoire :** Baby-Shark doit manger le plus possible d’humain pour faire remonter sont audimat. Il gagne quand la jauge est remplie.